

S.O.S le chaudron a disparu

Classe de CM1 - CM2



Brendan était un jeune homme irlandais qui étudiait à l'Académie Bergström, un collège international qui accueillait des élèves talentueux du monde entier. Il était musclé, roux flamboyant, avait des yeux verts émeraude et mesurait 1m85. C'était un excellent joueur de Hurling. Cet athlète pratiquait ce sport collectif depuis sa tendre enfance. Il avait hérité de la crosse de son père Paul Murphy, un célèbre joueur.

Brendan formait les MJB Boys avec Mickaël et Johannis, ses meilleurs potes. Ils étaient amis avec les KINRA Girls, un groupe de filles.

Il était impatient de retrouver sa prestigieuse équipe, les Kilkennys, pour affronter leurs rivaux, les Corks, lors du championnat All-Ireland Senior Hurling Championship dont la finale se déroulera à Croke Park à Dublin en septembre. Le palmarès de son équipe était un des plus beaux. Brendan et ses partenaires devaient remporter à tout prix la coupe. Les épreuves éliminatoires du championnat commençaient bientôt pendant la Saint-Patrick qui se fêtait, tous les ans, le 17 mars.

Le jour du départ approchait à grands pas. Brendan, anxieux, préparait et vérifiait sa valise pour ne rien oublier. Le jour J, il se rendit à l'aéroport et décolla en direction de Dublin. Arrivé à destination, Brendan aperçut un petit homme ressemblant étrangement à un leprechaun, une créature légendaire du folklore irlandais. Il portait une tenue verte et un chapeau assorti, où était accroché un trèfle à quatre feuilles et une barbe rousse.

Il lui demanda :

- Peux-tu m'aider à retrouver mon chaudron plein d'or ? En échange, je réaliserai trois vœux.

Brendan réfléchit longuement à la proposition puis accepta cette quête ainsi il pourrait gagner le championnat grâce aux vœux. Mais il avait du remord puisqu'il voulait jouer équitablement.



Le leprechaun attrapa brusquement la main de Brendan, claqua des doigts puis se téléporta avec le jeune homme et atterrit au beau milieu d'un champ abandonné, non loin de la colline de Diamond Hill. Ils étaient dans la région désertique du Connemara où ils virent un château et un lac. C'était un lieu naturel, sauvage, de toute beauté avec des landes de pierres et des tourbières. Les nuages noirs coloraient le ciel. Il commençait à se faire tard, alors le leprechaun lui conseilla de dormir

dans les ruines de la forteresse, le Clifden Castle. Ils s'installèrent et s'endormirent.

Brendan se réveilla en sursaut car il entendit des claquements de portes et des bruits de pas. Il prit peur et s'empressa de secouer son nouveau compagnon. Soudain, un fantôme donna à Brendan une carte et lui dit en gaélique irlandais:

- Pour trouver le chaudron, il faudra résoudre deux énigmes et affronter deux épreuves. Voici la première énigme, au matin, il marche sur quatre pattes au midi sur deux pattes et le soir sur trois pattes. Quel est cet animal?



Heureusement, Brendan était un garçon très cultivé qui connaissait cette fameuse énigme du sphinx. Il répondit sans hésiter:

- L'homme, car enfant, il fait du quatre pattes, à l'âge adulte, il se tient debout sur ses jambes, et âgé, il s'aide d'un bâton pour marcher.

- Bravo! répondit le fantôme à Brendan. Maintenant rendez-vous au lac maudit, le Kylemore Lough, mais attention à la créature mystérieuse qui protégera une clef en or. Vous devrez la récupérer pour répondre à la deuxième énigme.

Alors ils réfléchirent un instant puis acceptèrent l'épreuve proposée par le fantôme. Brendan et le leprechaun se téléportèrent au lac maudit. Les deux amis plongèrent ainsi dans l'étendue d'eau. Au fond, ils virent un énorme serpent bleu qui dormait autour d'un objet. Ils s'approchèrent prudemment et essayèrent d'attraper délicatement cette fameuse clef en or. Mais ils réveillèrent la bête qui attrapa Brendan brusquement et le goba entièrement.



Le leprechaun se téléporta avec rapidité dans la bouche du gardien de la clef. Comme le petit bonhomme pouvait jeter des sorts, il en jeta un au monstre et le neutralisa. La créature se mit alors à tousser et recracha ainsi les deux compagnons qui récupérèrent la clef. Ils nagèrent jusqu'à la porte du lac où les attendait le fantôme qu'ils avaient rencontré précédemment. Celui-ci leur proposa la dernière énigme:

- J'ai deux pieds, six jambes, huit bras, deux têtes et un œil, qui suis-je ?

Nos deux héros réfléchirent longuement jusqu'à l'aube. Ils trouvèrent une réponse en espérant que ce soit la bonne. Brendan croisa les doigts et dit timidement :

- Nous pensons que c'est une menteuse.

- Êtes-vous sûrs de votre réponse ?

- Euh ! Oui.

- Bonne réponse. Voici la deuxième épreuve, avec la clé, il faudra ouvrir une des portes de l'abbaye du Kylemore dans le comté de Galway et ramener la bague de Claddagh, un bijou gaélique représentant un cœur surmonté d'une couronne, niché entre deux mains tendues.

Arrivés à l'abbaye, ils cherchèrent, ouvrirent toutes les portes et trouvèrent enfin le joyau qui brillait au fond d'un petit coffre orné d'un trèfle à quatre feuilles. Ils le donnèrent au fantôme qui leur prédit que Brendan gagnerait le chaudron.

Une semaine plus tard, Brendan alla à Croke Park pour s'entraîner, il apprit par son entraîneur que le prix à gagner du championnat était un chaudron rempli d'or. Après les matchs d'élimination remportés, il allait avec ses équipiers dans un pub pour boire une bonne bière de la région. La finale approchait à grand pas.

L'arbitre siffla le début du match. Brendan marqua des buts, donna plusieurs magnifiques coups dans le sliotar, balle de hurling, et son équipe gagna. Les supporters les acclamèrent avec joie. Ils gagnèrent le chaudron que Brendan apporta à son ami, dès le lendemain.

Tout à coup, Brendan se réveilla en sueur, haletant et angoissé. Il ouvrit les yeux et s'aperçut qu'il était dans son lit à l'Académie Bergström. Mickaël ronflait tranquillement. Tout cela n'avait été qu'un mauvais rêve et il se rendit compte qu'il lisait trop de légendes irlandaises. Il ne lui restait plus qu'une heure avant de prendre l'avion pour Dublin.

L'arbitre siffla le début du match. Brendan marqua des buts, donna plusieurs magnifiques coups dans le sliotar, balle de hurling, et son équipe gagna. Les supporters les acclamèrent avec joie. Ils gagnèrent le chaudron que Brendan apporta à son ami, dès le lendemain.

Tout à coup, Brendan se réveilla en sueur, haletant et angoissé. Il ouvrit les yeux et s'aperçut qu'il était dans son lit à l'Académie Bergström. Mickaël ronflait tranquillement. Tout cela n'avait été qu'un mauvais rêve et il se rendit compte qu'il lisait trop de légendes irlandaises. Il ne lui restait plus qu'une heure avant de prendre l'avion pour Dublin.